

GOLF DE SOUFFLENHEIM



F O R F O O T G O L F D E V E L O P M E N T

CARTE DE SCORE

BERNARD LANGER COURSE



www.footgolf-france.fr      @footgolffrance

#RoadtotheFinal #FootGolfCup #PlayFootGolf



TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER		10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
DIST.	160	189	205	90	148	236	95	153	206	1 482		171	213	79	209	67	180	67	91	167	1 244	2 726
PAR	4	4	5	3	4	5	3	4	5	37		4	5	3	5	3	5	3	3	4	35	72

Nom marqueur : _____

Signature marqueur : _____

Nom joueur : _____

Signature joueur : _____

MARQUAGE DU BALLON :

1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.

2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial seulement si le joueur a levé sa main et dit « Stop » au moment où le ballon s'est arrêté. Les autres joueurs du groupe doivent également avoir levé leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

PÉNALITÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge ou jaune : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité et sans prise d'élan, comme dans un bunker. Le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

ATTENTION : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

**Directeur
du Tournoi**

Laurent Guenaire
06 01 43 40 35



PARCOURS AFFILIÉ

